



Gaupfingstlager

vom 07. – 11. Juni

Eine epische Geschichte bahnte sich an, denn der König der fränkischen Highlands war gestorben und zur Krönung des Prinzen waren alle fränkischen Clans (Stämme) eingeladen. Das war natürlich eine Festlichkeit, derer wir uns nicht entziehen konnten und so brachen wir am Freitag vor Pfingsten auf um nach Affalterthal zu reisen.



Am Lagerplatz schon verspätet angekommen, war unsere erste Aufgabe unsere Schlafzelte aufzubauen, bevor es schließlich endlich ein wahnsinnig gutes Abendessen gab. Als ob wir an diesem Tag nicht schon genug Pech gehabt hätten, zwang uns ein Gewitter dazu, dass wir unseren Essenskreis in die Schlafzelte verlegen mussten. Dort krochen viele nach einer kurzen Abendrunde in ihrem jeweiligen Stamm dann auch gleich in die Schlafsäcke.

Am Samstag ging es dann direkt damit los, dass wir das Lager für die anstehenden Festlichkeiten ausbauen mussten. So entstanden ein Bannermast, ein großes Aufenthaltszelt, ein Geschirrständer und ein großes Lagertor. Anschließend hatten dann die einzelnen Sippen kurz Zeit sich vorzustellen, bevor wir am Abend den verstorbenen König zu Grabe tragen mussten, damit wir im Anschluss die Geister der Anderswelt um die Unterstützung für die neuen König bitten konnten, damit dieser gekrönt würde.

Doch Welch ein Schreck! Der künftige König betrat die Geisterwelt und kam nicht mehr zurück. So wurde der Druide gebeten, sich darüber Gedanken zu machen, wie wir ihn zurückholen könnten.

Denn Sonntagvormittag nutzten wir zu einem besonderen Anlass. Einige Gäste waren gekommen





Stamm „Veit vom Berg“

Christliche Pfadfinderschaft Deutschlands e.V.



um dem Lagergottesdienst mit der Segnung unseres neuen Gaubanners beizuwohnen. Anschließend brachen wir dann zum Geländespiel auf, bei dem wir verschiedene Zutaten für einen Trank suchen mussten, der das Portal in die Geisterwelt wieder öffnen sollte. Das war einfacher gesagt als getan, aber schließlich waren wir doch

erfolgreich. Gemeinsam mit dem Druiden öffneten wir dann das Portal, nur um von unserem Prinzen mitgeteilt zu bekommen, dass er sein Leben in der Geisterwelt doch viel lieber mag und gar nicht daran denkt wieder zurückzukehren. Also beauftragten wir wieder den Druiden, eine Lösung zu finden, während wir den Abend mit einigen Aufnahmen und der anschließenden Feier verbrachten.

Am nächsten Morgen hatte unser Druiden Gott sei Dank eine Lösung gefunden. Auszurichtende Highlandgames waren die Lösung, mit ihnen sollte einer der Anführer der Clans zum neuen König bestimmt werden. Und die Spiele sollten bereits am Nachmittag desselben Tages stattfinden. Deshalb machten wir uns auch gleich daran, die angekündigten Disziplinen ausführlich zu üben. Nach dem Mittagessen traten wir dann in Disziplinen wie Baumstammweitwurf gegeneinander an.

Dann stand am Ende der Sieger fest. Der Chef des Clans MacArmstrong war der neue König. Zu dessen Krönung wurde dann der Abend genutzt, der gleichzeitig dazu diente, das Lager in Ruhe ausklingen zu lassen und nochmal einen schönen Abend miteinander zu verbringen. Am nächsten Tag stand nach dem Abbau auch schon die Heimreise mit dem Bus an. So ging ein schönes erstes Gaupfingstlager des Gau Merowinger zu ende.

Herzlich Gut Pfad

Euer Stamm Veit vom Berg